Laboratorium 4

Wykonałem dwa pierwsze zadania – w obu użyłem mojej implementacji algorytmu Edmondsa-Karpa. W drugim zadaniu dodałem do grafu z zadania jeszcze dwa wierzchołki – źródło połączone ścieżkami o pojemności 1 z każdym wierzchołkiem z V1 oraz ujście połączone ścieżką o pojemności 1 idącą od każdego wierzchołka z V2.

# Algorytm Edmondsa-Karpa

1. Szukamy najkrótszej (względem ilości odwiedzonych węzłów) ścieżki ze źródła do ujścia.
2. Szukamy jaka jest krawędź o najmniejszej dostępnej przepustowości.
3. Do przepływu każdej krawędzi na ścieżce dodajemy tą wartość.
4. Powtarzamy dopóki istnieje ścieżka z dodatnim przepływem

Złożoność algorytmu wynosi

# Wyniki

## Zadanie 1

## Zadanie 2